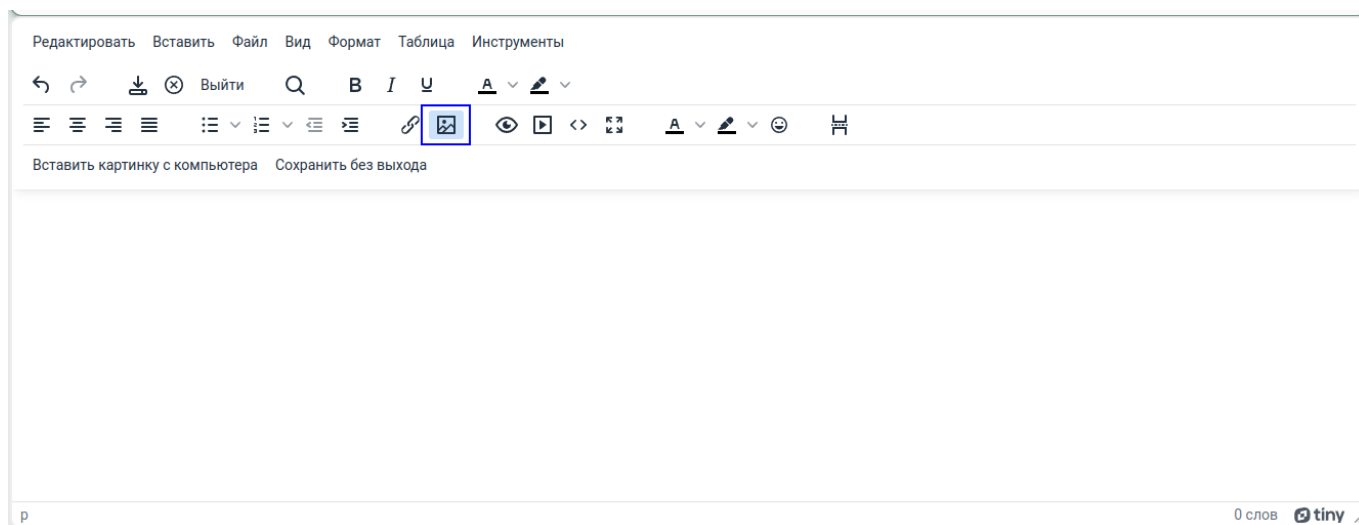


Добавление изображения в шаблон

Для добавления изображения в шаблон, нажмите кнопку «Изображение»



Появится всплывающее окно вставки изображения

Вставить/изменить изображение

Общие

Дополнительные

Передать

Исходный объект

Список изображений

Нет

Альтернативное описание

Ширина

Высота

Отменить

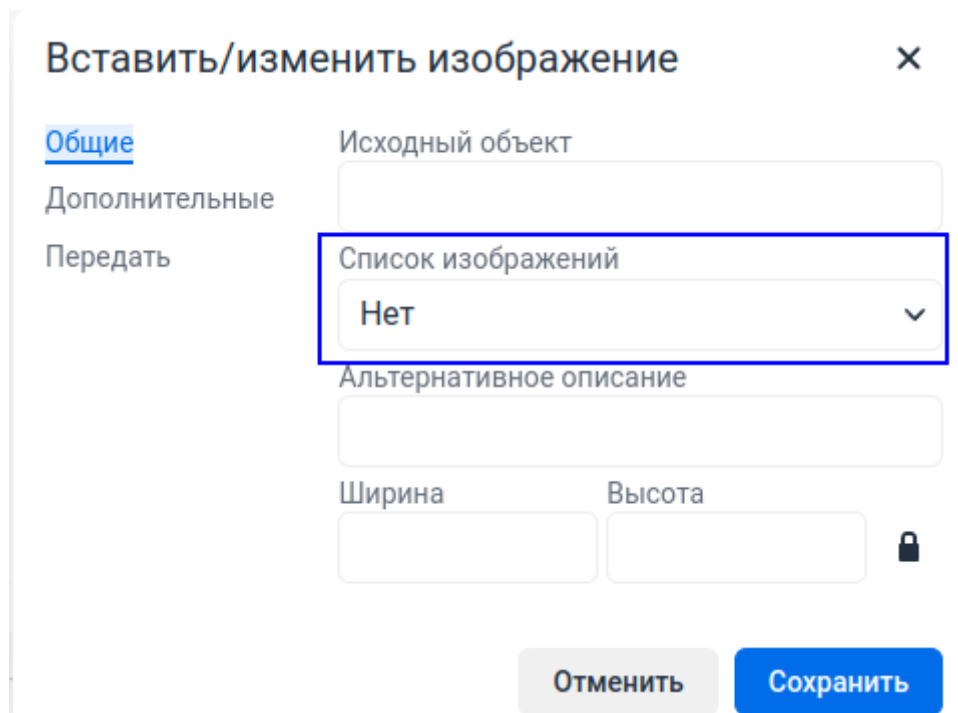
Сохранить

Далее у вас два пути:

- Вставить уже загруженное изображение
- Добавить новое

Вставка уже загруженного изображения

Для вставки уже загруженного изображения выберите поле «Список изображений»



Вставить/изменить изображение

Общие

Дополнительные

Передать

Исходный объект

Список изображений

Нет

Альтернативное описание

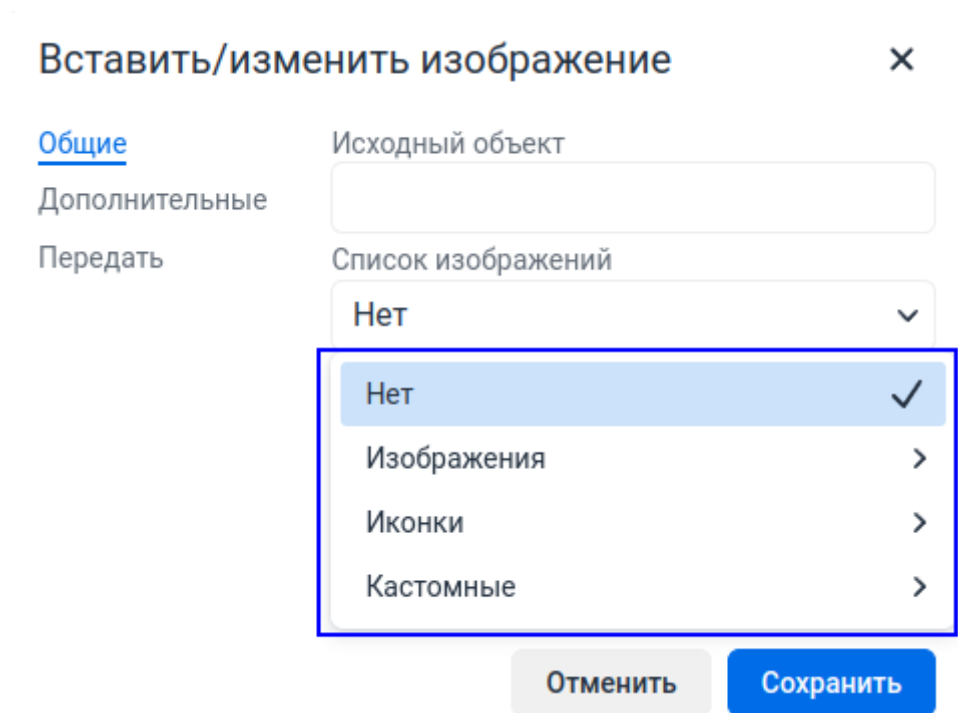
Ширина

Высота

Отменить

Сохранить

При выборе поля, отобразится выпадающий список с пунктами выбора категории



Вставить/изменить изображение

Общие

Дополнительные

Передать

Исходный объект

Список изображений

Нет

Изображения

Иконки

Кастомные

Отменить

Сохранить

Тут представлено три категории:

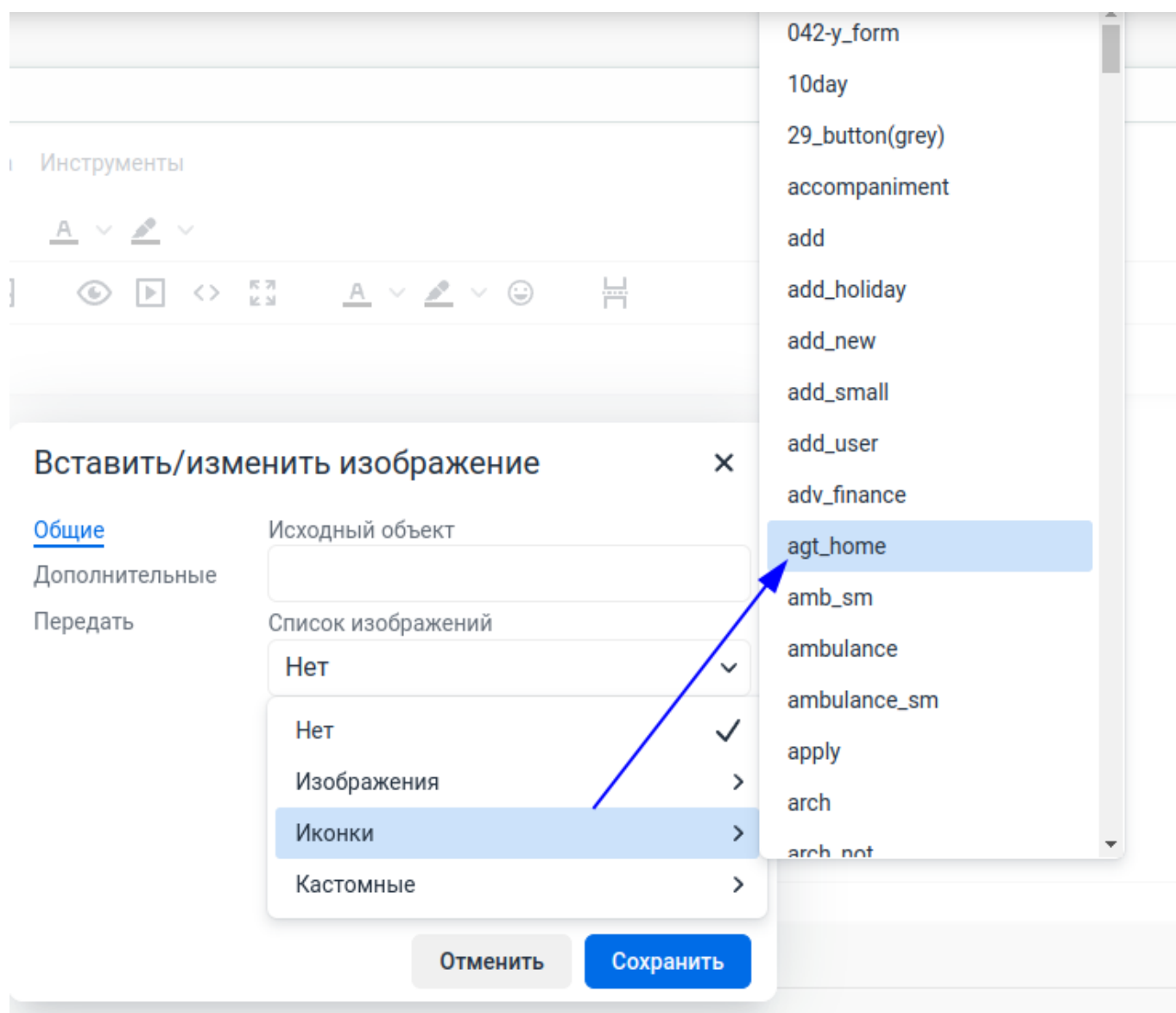
- Изображения - Это картинки, используемые в МИС [MGERM](#), с размером более 64 пикселя

по любой из сторон

- Иконки - Это картинки, используемые в МИС **MGERM**, с размером меньше или равным 64 пикселям по обеим сторонам
- Кастомные - Это картинки, которые есть только на вашем сервере
 - Кастомные изображения - Это картинки, которые есть только на вашем сервере, с размером более 64 пикселя по любой из сторон
 - Кастомные иконки - Это картинки, которые есть только на вашем сервере, с размером меньше или равным 64 пикселям по обеим сторонам

Давайте для примера выберем иконку

Наведем мышку на пункт меню «Иконки», появится дополнительное всплывающее окно со списком всех иконок. Выберем одну



Кликнем по наименованию иконки. Данные в окне вставки будут заменены на данные выбранной иконки. Нажмите «Сохранить» для вставки картинки

Вставить/изменить изображение

Общие

Дополнительные

Передать

Исходный объект

/images/agt_home.png

Список изображений

agt_home

Альтернативное описание

agt_home

Ширина

42

Высота

42

Отменить

Сохранить

Картинка будет добавлена в текст шаблона

The screenshot shows the TinyMCE editor interface. At the top, there is a link "Переключится на старый редактор". Below it is a menu bar with "Редактировать", "Вставить", "Файл", "Вид", "Формат", "Таблица", and "Инструменты". The "Вставить" menu is open, showing options like "Вставить картинку с компьютера" and "Сохранить без выхода". The main editing area is empty, with a small house icon in the top left corner. The status bar at the bottom shows "p > img" and "0 слов tiny".

Добавление нового изображения

Для добавления нового изображения, перейдите во всплывающем окне в пункт «Передать»

http://mgdemo.ru:5555/

Printed on 03-02-2026 14:48

Вставить/изменить изображение ×

Общие
Дополнительные
Передать

Исходный объект

Список изображений
Нет ▼

Альтернативное описание

Ширина Высота

Отменить Сохранить

Откроется подокно загрузки файла

Вставить/изменить изображение ×

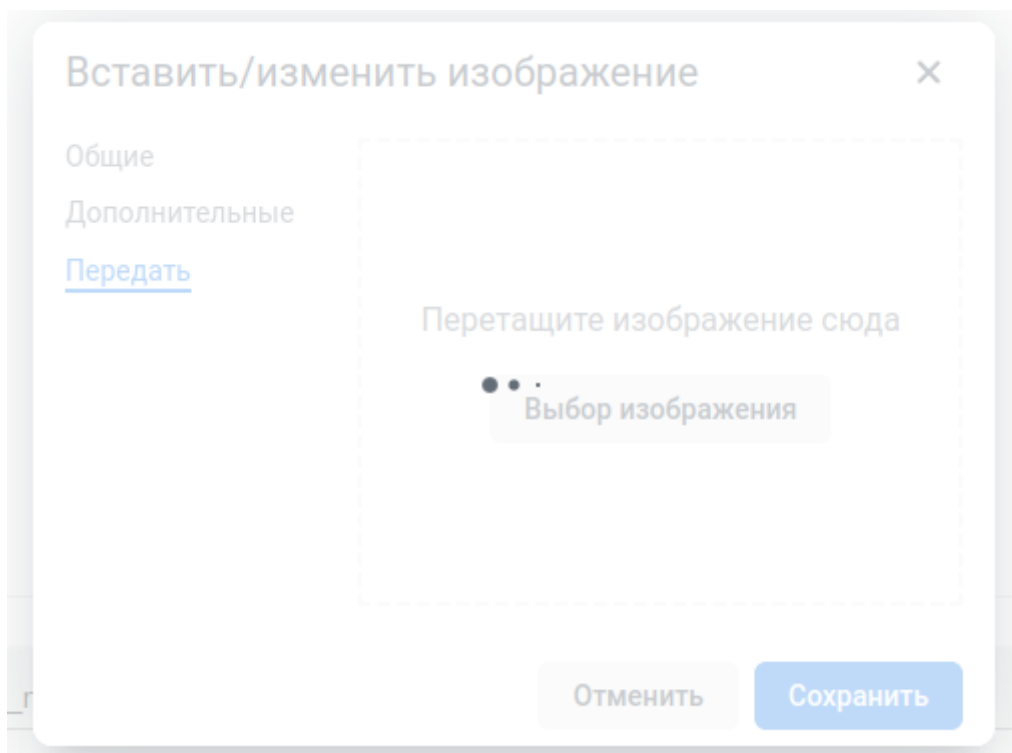
Общие
Дополнительные
Передать

Перетащите изображение сюда

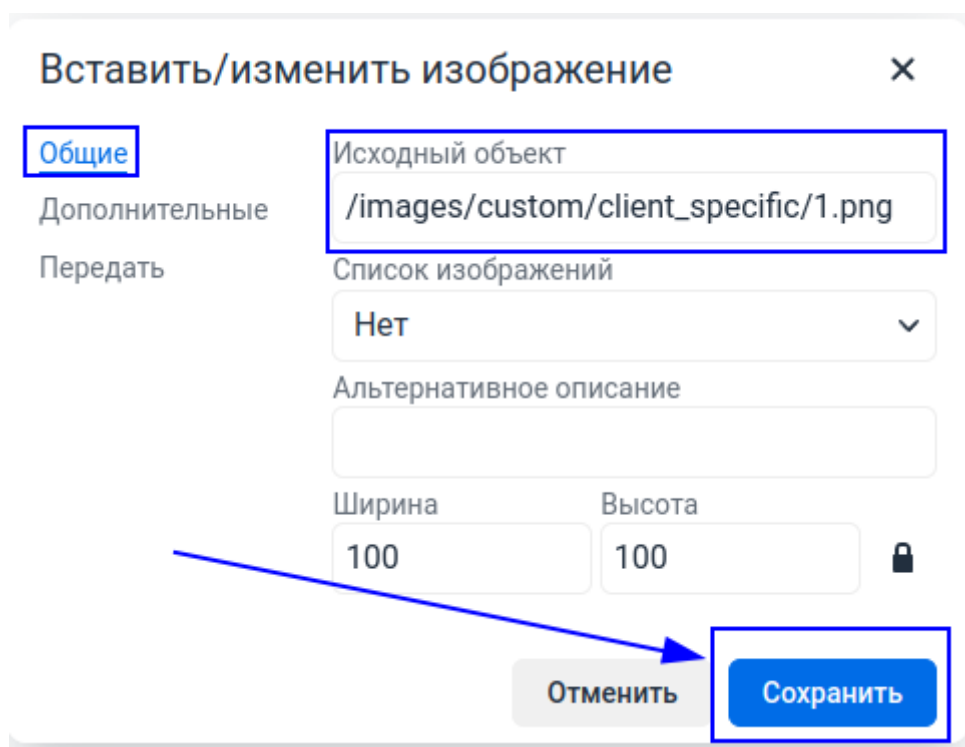
Выбор изображения

Отменить Сохранить

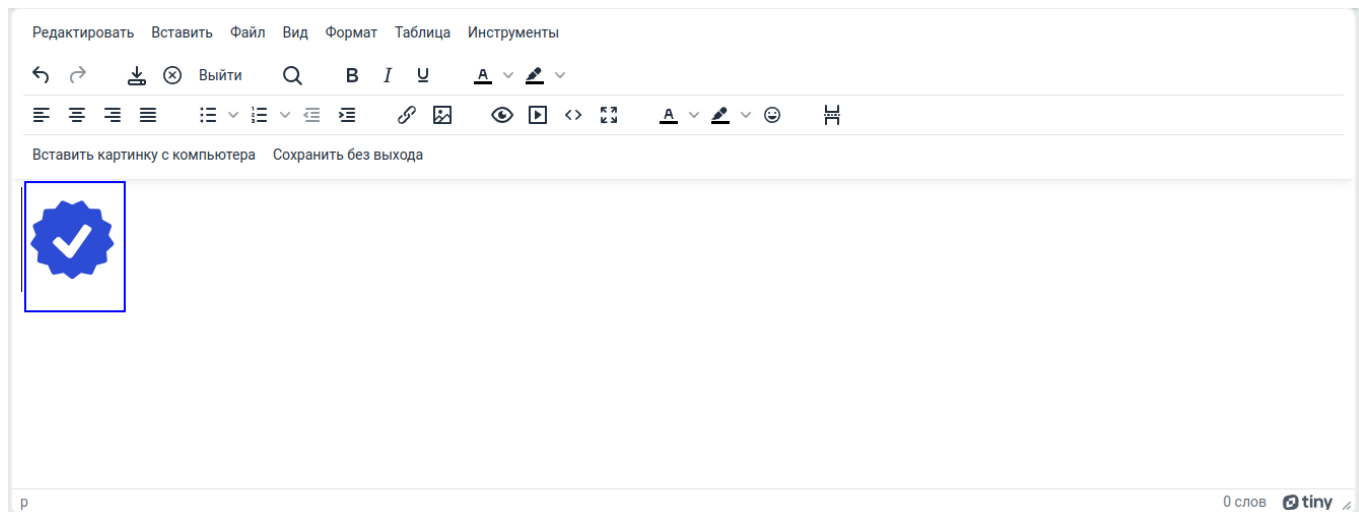
Кликните по кнопке «Выбор изображения» для открытия окна выбора файла на компьютере или просто перетащите картинку в поле. Когда изображение будет выбрано начнется загрузка изображения на сервер МИС [MGERM](http://mgdemo.ru:5555/). В процессе загрузки окно может выглядеть так



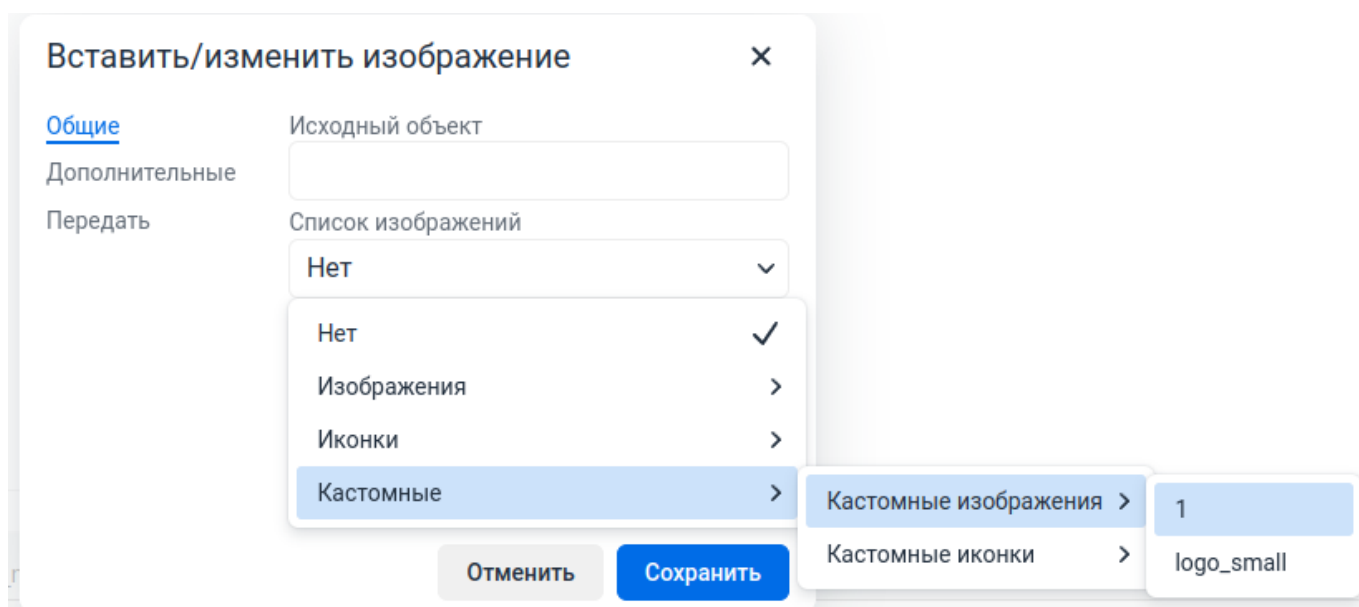
После загрузки будет автоматический переход на вкладку «Общие» , где будут автоматически заполнены данные изображения.



Нажмите кнопку «Сохранить» для вставки изображения в текст шаблона



Сразу после добавления, изображение будет доступно в списке уже загруженных изображений в меню «Кастомные»



From:

<http://mgdemo.ru:5555/> - МИС Mgerm

Permanent link:

http://mgdemo.ru:5555/doku.php?id=expert:templates:printed_documents:images

Last update: 29-11-2024 09:46

